

LIVOLO

G D Y N I A

INSTRUKCJA OBSŁUGI I PROGRAMOWANIA PILOTA VL-RMT-04

CHARAKTERYSTYKA

- 3 strefy w których można zaprogramować włączniki LIVOLO.
- Możliwość ustawienia 6 scen oświetleniowych.
- Możliwość obsługi 27 obwodów oświetleniowych.
- Możliwość obsługi 27 obwodów oświetleniowych ściemniających.

OPIS PRZYCISKÓW

1-9 - przyciski kontroli poszczególnych obwodów

Przyciski od 1 do 9 kontrolują dziewięć obwodów oświetleniowych.

I i II - sceny świetlne

Uruchamia zaprogramowane wcześniej sceny świetlne, po dwie na jedną strefę (razem 6).

1, 2, 3 „domek” - strefy

Przyciski włączają odpowiednią strefę. W każdej strefie można zaprogramować 9 obwodów oświetleniowych i 2 sceny świetlne.

„księżyc i gwiazdy” - wyłącz wszystko

Przycisk ten, przytrzymany przez ok. 1 sek., wyłącza całe zaprogramowane oświetlenie w danym pokoju. Wyłącza sceny świetlne.

Pilot przechodzi w stan uśpienia jeśli nie jest używany przez 15 s. Aby „pobudzić” pilota, wystarczy go wziąć do ręki lub poruszyć. Kiedy pilot jest aktywny wskaźniki są podświetlone na niebiesko.

ŚCIEMNIACZ

Aby włączyć lub zgasić ściemniacz naciśnij odpowiedni przycisk na pilocie (od 1 do 9, do którego został wcześniej zaprogramowany ściemniacz) przez ok.1 sek. Aby ściemnić lub rozjaśnić światło przytrzymaj przycisk na pilocie dłużej, do uzyskania pożądanego natężenia światła.

PROGRAMOWANIE PILOTA

1. Wybierz pokój na pilocie (1-3).
2. Przytrzymaj przycisk na włączniku, który chcesz zaprogramować, przez 5 sek. do usłyszenia dźwięku „BEEP”.
3. Naciśnij przycisk na pilocie, który chcesz zaprogramować (1-9), dźwięk „BEEP” potwierdzi synchronizację.
4. Aby rozprogramować dany przycisk na pilocie postępuj tak samo jak byś go programował. Rozprogramowanie zasygnalizuje dźwięk „BEEP, BEEP”, w ostatnim etapie (pkt.3)
Pamiętaj w jakim pokoju jaki włącznik został zaprogramowany.

PROGRAMOWANIE SCEN ŚWIETLNYCH.

1. Wybierz strefę na pilocie (1-3).
2. Przytrzymaj przycisk na włączniku, który chcesz zaprogramować, przez 5 sek. do usłyszenia dźwięku „BEEP”.
3. Przejdź do następnego włącznika który ma być zsynchronizowany jako scena świetlna i również przytrzymaj go przez 5 sek., do usłyszenia dźwięku „BEEP”. Podobnie postępuj z ewentualnym następnym włącznikiem.
4. Naciśnij przycisk I lub II na pilocie, na ok. 1 sek., dźwięk „BEEP” potwierdzi synchronizację.
5. Uwaga. Zaprogramowane sceny świetlne włączane są przyciskami I i II, a wyłączenie następuje po przyściśnięciu księżycy. Z włączonej sceny świetlnej można wyłączyć, zaprogramowane wcześniej do klawiszy 1-9, obwody oświetlenia wciskając odpowiedni klawisz.
6. Aby rozprogramować daną scenę świetlną na pilocie postępuj tak samo jak byś go programował - pkt. 1-4. Rozprogramowanie zasygnalizuje dźwięk „BEEP, BEEP”, w ostatnim etapie (pkt.4).
Pamiętaj w jakim pokoju jaki włącznik został zaprogramowany.

UWAGA:

1. Zaleca się nie programować więcej obwodów oświetleniowych ani scen niż w opisane w niniejszej instrukcji, kolejne dopisywane obwody będą automatycznie nadpisywane na poprzednie.
2. Jeśli chcesz przywrócić włącznik do ustawień fabrycznych przytrzymaj go przez ok. 10 sek., w tym czasie powinieneś usłyszeć po 5 sek. „BEEP” i po następnych 5 sek. drugi raz „BEEP”.
3. Nie naciskaj przycisków nerwowo, pomiędzy kolejnymi naciśnięciami powinno być nie mniej niż 2 sek. przerwy, inaczej operacje mogą być ignorowane przez pilota.
4. Baterie należy wymieniać na czas, ich zbyt mocne rozładowanie może skutecznie obniżyć zasięg pracy pilota.
5. Baterie: 2 sztuki AAA.

Kontakt i wsparcie techniczne:

ALEPROJEKT-LIVOLOGDYNIA
UL. Adm.J.Unruga 76
81-153 GDYNIA

mail: livolo@livologdynia.pl
www.livologdynia.pl
tel. 726-228-817